

“TRAVELLING BY NAUTILUS”

PRESENTACIÓN A LAS FAMILIAS Y AL PROFESORADO IDEA DEL PROYECTO

Basado en la historia de Julio Verne, viajaremos bajo el mar con el Nautilus.

La idea es presentar al alumnado la vida bajo el mar, y nos centraremos en su protección.

Se trabajará el Objetivo de Desarrollo sostenible nº14 relacionado con la vida submarina.

Trabajaremos aspectos importantes como la educación en valores, lenguas extranjeras, alfabetización, arte o nuevas tecnologías. Queremos que nuestra comunidad sea consciente de la importancia del cambio climático, y de la importancia que tienen los mares y los océanos.

OBJETIVOS QUE PRETENDEMOS CON EL PROYECTO:

- ✓ Ser conscientes de cómo influye el cambio climático en todos los aspectos de la vida.
- ✓ Desarrollar la conciencia ambiental.
- ✓ Adquirir habilidades del siglo XXI como el trabajo colaborativo, la creatividad y la alfabetización tecnológica.
- ✓ Ser capaz de ser sensible a la naturaleza y colaborar entre diferentes grupos de pares. Poder trabajar en colaboración con escuelas asociadas en diferentes ciudades y países.
- ✓ Utilizar las herramientas Web 2.0
- ✓ Concienciar sobre valores culturales comunes.
- ✓ Desarrollar el trabajo en equipo en clase y con otros socios europeos.
- ✓ Animar a nuestros alumnos a aprender idiomas como forma de comunicarse con niños de diferentes países.
- ✓ Mejorar el apetito por el aprendizaje y la motivación de los estudiantes mediante la inclusión del arte, la música y las nuevas tecnologías en nuestras rutinas diarias.

RESULTADOS ESPERADOS

Intentaremos desarrollar la conciencia por la naturaleza y el respeto al medio ambiente y en nuestro caso a los mares y océanos por parte de todos los que realicemos este proyecto. Nuestro principal objetivo es que nuestros alumnos desarrollen valores importantes para nuestra sociedad relacionados sobre todo con el medio ambiente acuático, así como el desarrollo de la empatía, la igualdad de género, el respeto a otras culturas o géneros, la paz, la buena convivencia, etc.

Con nuestras actividades propuestas en las diferentes herramientas, podemos incluir todos estos valores en nuestras diferentes asignaturas curriculares.

Tendremos un banco de recursos y cada centro tiene ideas para complementar este proyecto si así lo desean.

Finalmente, crearemos un libro electrónico y una exposición virtual para compartir nuestro trabajo twinspace diferentes páginas para compartir e imágenes y videos sobre todo el proceso de trabajo del proyecto. En la página WEB del colegio iremos colgando fotos y/o documentos de las actividades realizadas

Esperamos mejorar la motivación y los resultados curriculares utilizando diferentes estrategias y actividades basadas en el aprendizaje lúdico, integrador y cooperativo por parte del alumnado.